**Додавање звука**



**Креирајте програм који ће коришћењем Пајтон библиотеке winsound репродуковати звук!**

**Отворите Пајтон и креирајте нов програм:**

* Креирајте прозор за цртање.
* Убаците библиотеку winsound.
* Убаците библиотеку PyGame.
* Креирајте основни прозор.
* Доделите прозору наслов.
* Поставите боју и величину позадине.

**Припрема за писање методе PlaySound:**

* Креирајте фолдер и назовите га Пајтон и звук.
* Пронађите жељену аудио-датотеку у WAV формату.
* У фолдеру Пајтон и звук сачувајте програм који сте до сада исписали у Пајтону.

**Учитајте слику и прикажите је у прозору за исцртавање:**

* Напишите методу *PlaySound*.
* Сачувајте и покрените програм!