**Случајни бројеви**



**У љубучастим облачићима уписани су делови програма у Пајтону. У празне облачиће упишите редне бројеве тако да прикажу прави след наредби за програм који треба да исцрта на екрану 10 правоугаоника на случајним позицијама.**

Tamnoplava = (0,0,128)

prozor = pygame.display.set\_caption ("Цртање случајних правоугаоника")

prozor = pygame.display.set\_mode ((400,300))

prozor.fill(Tamnoplava)

for i in range(0,10):

pygame.draw.rect(prozor, random\_color, Rect(random\_pos, random\_size))

import pygame

from pygame.locals import\*

from random import\*

pygame.init()

random\_color = (randint(0,225), randint(0,225), randint(0,225))

random\_pos = (randint(0,390), randint(0,290))

random\_size = (390-randint(random\_pos[0],390),290 randint(random\_pos[1],290))

pygame.display.update()

* Отворите **Пајтон** и креирајте нов фајл.
* Укуцајте код из ове активности.
* Сачувајте и покрените програм.