ИНИЦИЈАЛНИ ТЕСТ

1. Електронском уџбенику приступа се тако што се унесе \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_и \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ .
2. Заокружи слово испред тачног одговора.

За онлајн учење треба користити:

а) ђачку платформу;

б) бродску платформу;

в) школску платформу.

3. Заокружи једну од понуђених лозинки која је најјача:

* основна школа3;
* Основна@Школа3
* ОсновнаШкола3

1. Најлакши и најчешће коришћен програм за цртање је \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ .
2. Доврши започету реченицу понуђеним речима.

Слике у цртаном филму се \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ .

а) крећу;

б) смењује брзо, па нам се чини да се крећу;

в) не крећу се.

1. Повежи линијама реченице тако да твдње буду тачне.

Личне податке... -тамо остају заувек.

Када правиш свој налог -не откриваш непознати особама.

на интернету...

Све што објавиш на интернету... – употребљаваш корисничко име

и лозинку.

1. Допуни реченице речима које недостају.

У случају да добијем непримерену поруку одмах ћу обавестити\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ .

Све што урадим у дигиталном свету оставља дигитални \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ .

1. Заокружи тачан одговор. Е-отпад се правилно одлаже:

а) у плаве канте за отпад;

б) у специјалне контејнере за рециклирање;

в) у зелене канте за отпад.

9. Заокружи слово испред тачног одговора.

Поступак испитивања програма, шта он треба да уради, које су наредбе коришћене, да ли постиже очекиване резултате назива се:

а) анализа;

б) дефиниција;

в) рециклирање.

1. Поред реченице упиши Т ако је тврдња тачна или Н ако је нетачна.

Поступак откривања грешке назива се тестирање програма.

Код који рачунар не разуме исправно или који не ради оно што очекујеш назива се баг или грешка у програму.

Грешка у програму не може се исправити.